

# Tommi vola in Texas

Da **Stefano Salomoni** - 11 aprile 2018



Tommi, il progetto vincitore del Premio Nuova Idea D'Impresa (Nidi) di Innovami, incubatore, acceleratore d'impresa e centro per l'innovazione con sede a Imola, è volato in Texas. Il game ideato da Softcare Studios è infatti protagonista al TMCx, il programma internazionale di accelerazione del Texas Medical Center, il più grande centro medical al mondo che include una cinquantina tra cliniche, ospedali, laboratori, centri di ricerca e scuole di medicina attorno a cui orbitano circa 5 milioni di pazienti ogni anno e che è riservato alle migliori soluzioni digitali a supporto della salute. Il suo Innovation Center, tra 200 progetti candidati di tutto il mondo, ne ha scelti solamente 24 su cui investire e, tra di essi, anche lo stesso Tommi, un videogioco realizzato in realtà virtuale per piccoli pazienti oncologici per alleviarne paura ed ansia, spesso di ostacolo all'efficacia della terapia. Alcuni dei membri della startup, unica italiana ammessa, quindi, sono volati a Houston e vi rimarranno fino a giugno per sviluppare ulteriormente la loro strategia di mercato ed estendere la rete di ospedali dove eseguire i test necessari a finalizzare il game: pensato oggi per pazienti di 8-13 anni, il gioco potrebbe estendersi a malati pediatrici di ogni età, fino agli adulti, e si rivela un dispositivo assai utile per raccogliere dati sui pazienti, sulle loro capacità psicomotorie e sugli effetti della cura.

Nella foto: il team ideatore di Tommi

